

Soundprojekt für Zimo Decoder: ÖBB Reihe 92 / KkStB 178

Version 1.4

Autor: Alexander Mayer



Vorbild:

Die KkStB 178 war eine Tenderlokomotivreihe der k.k. Staatsbahnen (KkStB) Österreichs für den Lokalbahnverkehr, welche auch von verschiedenen privaten Lokalbahnen in Österreich beschafft wurde. Gölsdorf schuf 1899 eine kräftige vierfach gekuppelte Tender-Verbundmaschine, die durch die von ihm konstruierten seitenverschiebbaren Achsen sogar engere Kurvenradien als die alten Dreikuppler zwanglos durchlief. Krauss in Linz lieferte zwei Probemaschinen, welche die Nummern 21 und 22 sowie die Namen „WILLENDORF“ und „KLAUS“ erhielten und sich vorzüglich bewährten. Die Eisenbahn Wien-Aspang (EWA) bestellte weitere acht Stück dieser Lokomotiven, die damit vorhandenen zehn Stück (mit Gegendruckbremse) wurden als Reihe IVd mit den Nummern 71 bis 80 eingeordnet. Die KkStB beschaffte für ihre Nebenbahnen bis 1918 (von Krauss, der Wiener Neustädter Lokomotivfabrik, von der Lokomotivfabrik Floridsdorf und von der Böhmischem-Mährischen Maschinenfabrik) insgesamt 211 Stück dieser mit Kobelrauchfang als Reihe 178 bezeichneten Maschinen. Auch die Niederösterreichischen Landesbahnen beschafften für ihr Lokalbahn-Streckennetz acht Exemplare. Nach dem Ersten Weltkrieg verblieben 66 Stück bei der BBÖ, 105 Stück bei der ČSD (Reihe 422.0), in Jugoslawien (SHS/JDŽ 52), in Polen (PKP TKp11) und Italien (FS 893). In Österreich wurde die Reihe 178 bis 1924 sowohl für die BBÖ als auch für Privatbahnen weitergebaut (Gesamtbestand 85 Stk.). Nach Ende des Zweiten Weltkriegs blieben noch 50 Exemplare der Reihe 92 bei den ÖBB, diese wurden bis 1970 aus dem Bestand der ÖBB ausgeschieden. In Österreich blieben vier Vertreterinnen dieser Reihe erhalten.

(Quelle: Wikipedia)

Modell:

Min. SW Version: 4.229

Adresse: 3

CV29 Wert 10

Das Soundprojekt ist auf das H0 Modell der Fa. Brawa ausgelegt.

Die CV-Einstellungen sollten nur behutsam geändert werden um das Zusammenpassen der Fahr- und Sounddynamik zu gewährleisten.

Nach dem Einbau des Decoders sollte zuerst eine Prüfung (z.B. Adresse abfragen) auf dem Programmiergleis gemacht werden, anschließend ist eine automatische Messfahrt (Streckenlänge 115 cm) notwendig: CV 302 = 75 (soweit im MS Decoder implementiert).

Kommt es zu völlig verstellten CV-Werten, kann der Ablieferungszustand mittels CV8 = 8 wieder hergestellt werden.

Alle Funktionstasten können mittels CV 400ff geändert werden, z.B. aktuell Pfiff auf F2 soll auf F4 gelegt werden: CV402 = 4

<http://www.zimo.at/web2010/documents/Zimo%20Eingangsmapping.pdf>

Das Soundprojekt ist mit einer **Bremstaste (F1)** ausgerüstet. Das Fahrzeug wird somit ausschließlich mit dieser gebremst. Durch CV 4 = 15 und CV 309 und 349 = 0 kann die Bremstaste deaktiviert werden. Ein dauerndes Einschalten der Bremstaste bewirkt eine „herkömmliche“ Fahrweise nur mittels Regler.

Mit der Taste F10 wird das zweite Soundset ein- / ausgeschaltet. Es handelt sich dabei um das Betriebsgeräusch des Fahrzeuges in unbelasteter Alleinfahrt (bzw. mit wenig Anhängelast). Dabei sind Beschleunigung sowie Verzögerung stärker eingestellt (CV 390).

Die Spitzenbeleuchtung wird über die Scripte 2 und 3 gesteuert:

- wenn keine Sound an ist (Taste F8), dann kann das Spitzen- und das Rangierlicht mit der Taste F1 ein / ausgeschaltet werden.
- wenn der Sound an ist, dann ist das Spitzenlicht nur nach Betätigung der Taste F2 (Generator) einzuschalten.

F-Tasten Belegung:

| F-Taste | Sound | Funktion | Ausgang FA |
|---------|----------------------|---|-------------|
| 0 | | Spitzenlicht richtungsabhängig (Script 2) | FA0v / FA0r |
| 1 | Hauptbremsventil | Bremstaste | |
| 2 | Lichtmaschine | (Script 2) | |
| 3 | Pfiffe kurz | (Script 4) | |
| 4 | Pfiffe lang | (Script 5) | |
| 5 | Schaffnerpfiff | | |
| 6 | Ankuppeln | | |
| 7 | Kurvenquietschen | Nur während der Fahrt (Script 1) | |
| 8 | Sound ein / aus | Rauch | FA1 |
| 9 | Entwässern | | |
| 10 | Soundset 2 Solofahrt | Lokfahrttaste | |
| 11 | Wasserfassen | | |
| 12 | Ausschlacken | | |
| 13 | Lösche ziehen | | |
| 14 | Hilfsbläser | | |
| 15 | Luftpumpe langsam | | |
| 16 | Luftpumpe schnell | | |
| 17 | Injektor 1 | | |
| 18 | Injektor 2 | | |
| 19 | Kohleschaufeln | Feuerbüchsfackern | FA2 |
| 20 | Abschlammen | | |
| 21 | Pfiff kommen | | |
| 22 | Injektor ausblasen | | |
| 23 | Zylinder wärmen | | |
| 24 | Sanden | | |
| 25 | | Rangierlicht beidseits (Script 3) | FA0v + FA0r |
| 26 | Mute | | |
| 27 | Lautstärke lauter | | |
| 28 | Lautstärke leiser | | |

Zufallssounds:

Z1: Luftpumpe schnell (nach Anhalten)
Z3: Kohleschaufeln
Z5: Überdruckventil

Z2: Luftpumpe langsam
Z4: Injektor 1

Geänderte CVs:

| | |
|--|---|
| CV# 1 = 3 Fahrzeugadresse | CV# 514 = 64 F1 Lautstärke |
| CV# 3 = 23 Beschleunigungszeit | CV# 516 = 58 F2 Sound-Nummer |
| CV# 4 = 255 Verzögerungszeit | CV# 517 = 91 F2 Lautstärke |
| CV# 5 = 195 Geschwindigkeit Max. | CV# 518 = 72 F2 Loop-Info |
| CV# 6 = 70 Geschwindigkeit Mid. | CV# 525 = 48 F5 Sound-Nummer |
| CV# 9 = 58 Motorregelung Periode/Länge | CV# 526 = 128 F5 Lautstärke |
| CV# 28 = 3 RailCom Konfiguration | CV# 528 = 47 F6 Sound-Nummer |
| CV# 29 = 10 DCC Konfiguration (Binär) | CV# 529 = 91 F6 Lautstärke |
| CV# 33 = 0 Function Mapping F0v | CV# 530 = 8 F6 Loop-Info |
| CV# 34 = 0 Function Mapping F0r | CV# 543 = 59 F11 Sound-Nummer |
| CV# 57 = 140 Motorreg. Referenzspg. | CV# 544 = 91 F11 Lautstärke |
| CV# 60 = 120 Dimmwert allgemein | CV# 545 = 72 F11 Loop-Info |
| CV# 61 = 97 Function Mapping Konfiguration | CV# 546 = 70 F12 Sound-Nummer |
| CV# 105 = 145 User data 1 | CV# 548 = 72 F12 Loop-Info |
| CV# 106 = 12 User data 2 | CV# 549 = 51 F13 Sound-Nummer |
| CV# 125 = 88 Effekte Lvor | CV# 550 = 91 F13 Lautstärke |
| CV# 126 = 88 Effekte Lrück | CV# 552 = 53 F14 Sound-Nummer |
| CV# 127 = 72 Effekte FA1 | CV# 553 = 64 F14 Lautstärke |
| CV# 128 = 8 Effekte FA2 | CV# 554 = 72 F14 Loop-Info |
| CV# 137 = 50 Rauch PWM Stillstand | CV# 555 = 67 F15 Sound-Nummer |
| CV# 138 = 128 Rauch PWM konst. Fahrt | CV# 556 = 181 F15 Lautstärke |
| CV# 139 = 255 Rauch PWM Beschleunigen | CV# 557 = 8 F15 Loop-Info |
| CV# 148 = 160 Motorreg. D-Wert | CV# 558 = 68 F16 Sound-Nummer |
| CV# 149 = 100 Motorreg. fixer P-Wert | CV# 559 = 181 F16 Lautstärke |
| CV# 150 = 150 Motorreg. Ausreg. bei Max. | CV# 560 = 8 F16 Loop-Info |
| CV# 154 = 16 ZIMO Konfig 2 (Binär) | CV# 561 = 60 F17 Sound-Nummer |
| CV# 190 = 85 Effekte Aufdimm | CV# 562 = 91 F17 Lautstärke |
| CV# 191 = 40 Effekte Abdimm | CV# 563 = 72 F17 Loop-Info |
| CV# 254 = 61 Projekt-ID | CV# 564 = 61 F18 Sound-Nummer |
| CV# 256 = 2 Projekt-ID | CV# 565 = 91 F18 Lautstärke |
| CV# 265 = 1 Auswahl Loktyp | CV# 566 = 72 F18 Loop-Info |
| CV# 266 = 45 Gesamtlautstärke | CV# 567 = 62 F19 Sound-Nummer |
| CV# 267 = 93 Dampfschlag Takt | CV# 568 = 64 F19 Lautstärke |
| CV# 273 = 15 Anfahrverzögerung | CV# 573 = 55 Sieden Sound-Nummer |
| CV# 286 = 150 Lautstärke bei Verzögerung | CV# 574 = 128 Sieden Lautstärke |
| CV# 288 = 80 Brems-Quietsch-Mindestfahrzeit [0,1s] | CV# 577 = 50 Bremsenquietschen Sound-Nummer |
| CV# 309 = 1 Bremstaste Taste (1-28) | CV# 578 = 91 Bremsenquietschen Lautstärke |
| CV# 312 = 9 Entwässerungs-Taste | CV# 581 = 56 Anfahrpiff Sound-Nummer |

| | |
|--|--|
| CV# 313 = 126 Mute-Taste | CV# 582 = 91 Anfahrpfeiff Lautstärke |
| CV# 314 = 45 Mute Ein-/Ausblendzeit [0,1s] | CV# 583 = 43 Entwässern Sound-Nummer |
| CV# 315 = 25 Z1 Min'intervall | CV# 673 = 54 F20 Sound-Nummer |
| CV# 316 = 25 Z1 Max'intervall | CV# 676 = 79 F21 Sound-Nummer |
| CV# 317 = 8 Z1 Abspieldauer [s] | CV# 679 = 45 F22 Sound-Nummer |
| CV# 318 = 40 Z2 Min'intervall | CV# 680 = 181 F22 Lautstärke |
| CV# 319 = 100 Z2 Max'intervall | CV# 682 = 42 F23 Sound-Nummer |
| CV# 320 = 14 Z2 Abspieldauer [s] | CV# 685 = 52 F24 Sound-Nummer |
| CV# 321 = 120 Z3 Min'intervall | CV# 686 = 91 F24 Lautstärke |
| CV# 322 = 130 Z3 Max'intervall | CV# 687 = 72 F24 Loop-Info |
| CV# 323 = 12 Z3 Abspieldauer [s] | CV# 744 = 68 Z1 Sound-Nummer |
| CV# 324 = 110 Z4 Min'intervall | CV# 745 = 181 Z1 Lautstärke |
| CV# 325 = 150 Z4 Max'intervall | CV# 746 = 8 Z1 Loop-Info |
| CV# 326 = 16 Z4 Abspieldauer [s] | CV# 747 = 67 Z2 Sound-Nummer |
| CV# 327 = 220 Z5 Min'intervall | CV# 748 = 181 Z2 Lautstärke |
| CV# 328 = 250 Z5 Max'intervall | CV# 749 = 8 Z2 Loop-Info |
| CV# 329 = 1 Z5 Abspieldauer [s] | CV# 750 = 62 Z3 Sound-Nummer |
| CV# 345 = 10 Set-Umschalt-Taste | CV# 751 = 64 Z3 Lautstärke |
| CV# 346 = 2 Set-Umschalt-Bedingungen | CV# 752 = 8 Z3 Loop-Info |
| CV# 347 = 10 Lokfahrt-Taste | CV# 753 = 60 Z4 Sound-Nummer |
| CV# 348 = 2 Lokfahrt-Aktionen (Binär) | CV# 754 = 91 Z4 Lautstärke |
| CV# 349 = 16 Bremsaste Verlauf (wie CV4) | CV# 755 = 8 Z4 Loop-Info |
| CV# 353 = 24 Rauch max. Laufzeit [25s] | CV# 756 = 69 Z5 Sound-Nummer |
| CV# 354 = 10 Dampfschlag Takt Offset | CV# 758 = 72 Z5 Loop-Info |
| CV# 355 = 30 Rauch-Venti PWM Stillstand | CV# 980 = 64 Script 1 Lautstärke Sound 1 |
| CV# 390 = 150 Lokfahrt CV3/CV4 Reduktion | CV# 981 = 91 Script 1 Lautstärke Sound 2 |
| CV# 393 = 64 ZIMO Konfig 5 (Binär) | CV# 982 = 70 Script 2 Timer |
| CV# 395 = 85 Max. Lautstärke | CV# 983 = 55 Script 3 Timer |
| CV# 396 = 28 Leiser-Taste | CV# 984 = 0 Script 4 Lautstärke |
| CV# 397 = 27 Lauter-Taste | CV# 985 = 0 Script 5 Lautstärke |
| CV# 513 = 57 F1 Sound-Nummer | |

Sound Samples:

| | |
|---------------------------------|-------------------------------------|
| 42 Zylinder_entwässern.wav | 61 Injektor_2k.wav |
| 43 Zylinder_entwässern_loop.wav | 62 Kohleschaufeln_kurz.wav |
| 44 Kurvenquietschen_02.wav | 63 Halt_wie-ausgemessen.wav |
| 45 Injektor_ausblasen.wav | 64 Pfiff_sehr-kurz.wav |
| 46 Zisch.wav | 65 Pfiff_kurz.wav |
| 47 An-Abkuppeln_kurz.wav | 66 Pfiff_mittel.wav |
| 48 Schaffnerpfiff2.wav | 67 Luftpumpe_langsam_kurz.wav |
| 49 Schienenknarren_02_kurz.wav | 68 Luftpumpe_schnell-kurz2.wav |
| 50 Bremse_kurz.wav | 69 Popp_Sicherheitsventile_Rh92.wav |
| 51 Lösche ziehen.wav | 70 Ausschlacken_kurz.wav |
| 52 Sanden_kurz.wav | 71 Pfiff_kurz-2.wav |

53 Hilfsbläser_Rh90-mix.wav
54 Abschlammen_02.wav
55 Sieden.wav
56 Bremse_lösen.wav
57 Hauptbremsventil.wav
58 LiMa.wav
59 Wassernehmen_kurz.wav
60 Injektor_1k.wav

72 Pfiff_kurz-3.wav
73 Pfiff_mittel-2.wav
74 Pfiff_mittel-3.wav
75 Pfiff_2x-kurz.wav
76 Pfiff_2x-sehr-kurz.wav
77 Pfiff_lang-2.wav
78 Pfiff_lang-3.wav
79 Pfiff_kommen-2.wav

Scripte:

Script 1: Kurvenquietschen geschwindigkeitsabhängig
Script 3: Rangierlicht F25
Script 5: Pfiffe lang (jeder Tastendruck)

Script 2: Lichtmaschine für F0u. F25
Script 4: Pfiffe kurz (jeder Tastendruck)

Dieses Soundprojekt wurde für ZIMO 16-Bit MS-Decoder erstellt, es ist nicht auf ZIMO MX-Decodern abspielbar.

Bei Fragen: epoche4@gmail.com

Ich wünsche Ihnen viel Freude mit dem Soundprojekt.