

Soundprojekt für Zimo Decoder: DRG BR 23

Version 1.8

Autor: Alexander Mayer

Vorbild:

Die Baureihe 23 der Deutschen Reichsbahn war eine leichte Personenzug-Dampflokomotive (Einheitslok). Im Interesse breiter Austauschmöglichkeiten im Werkstättendienst erhielt die Lok den gleichen Kessel wie die parallel entwickelte Baureihe 50 und wie diese den neu entwickelten Tender 2'2' T 26 mit einer Vorderwand, die dem Personal bei Rückwärtsfahrt Schutz bot. 1941 wurden zwei Baumusterlokomotiven von den Schichau-Werken in Elbing gebaut und ausgeliefert. Geplant war die Beschaffung von 800 Lokomotiven; bedingt durch den Zweiten Weltkrieg konnte die Serienproduktion jedoch nicht aufgenommen werden.

Nach dem Krieg verblieben die beiden Lokomotiven mit den Betriebsnummern 23 001 und 23 002 bei der Deutschen Reichsbahn (Ost). Die 23 001 erhielt 1961 einen für die Baureihe 50 entwickelten Reko-Kessel mit Verbrennungskammer und 1970 die EDV-Nummer 35 2001-2; sie wurde 1975 in Cottbus verschrottet.

Die 23 002 wurde 1967 wegen Schäden am Rahmen und den Rädern ausgemustert und zerlegt.
(Quelle: Wikipedia)

Modell:

Min. SW Version: 36.8

Adresse: 3

CV29 Wert 10

Das Soundprojekt ist auf das H0 Modell der Fa. Roco ausgelegt. Die CV-Einstellungen sollten nur behutsam geändert werden um das Zusammenpassen der Fahr- und Sounddynamik zu gewährleisten.

Nach dem Einbau des Decoders sollte zuerst eine Prüfung (z.B. Adresse abfragen) auf dem Programmiergleis gemacht werden, anschließend ist eine automatische Messfahrt (Streckenlänge 115 cm) notwendig: CV 302 = 75

Sollte es zu völlig verstellten CV-Werten kommen, kann der Ablieferungszustand mittels CV8 = 0 (für Standard CV Werte) bzw. 8 (für Werte des Soundprojekts) wieder hergestellt werden.

Funktionstasten können mittels CV 400ff geändert werden, z.B. aktuell Pfiff auf F2 soll auf F4 gelegt werden: CV402 = 4 (<http://www.zimo.at/web2010/documents/Zimo%20Eingangsmapping.pdf>)

Das Soundprojekt ist mit einer Bremstaste (F1) ausgerüstet. Das Fahrzeug wird somit ausschließlich mit dieser Momenttaste gebremst. Durch CV 4 = 15 und CV 309 und 349 = 0 kann die Bremstaste deaktiviert werden. Auch ein dauerndes Einschalten der Bremstaste bewirkt eine Fahrweise nur mittels Regler.

Mit der Taste F2 wird das zweite Soundset ein- / ausgeschaltet. Es handelt sich dabei um das Betriebsgeräusch des Fahrzeuges in unbelasteter Alleinfahrt (bzw. mit wenig Anhängelast). Dabei sind Beschleunigung sowie Verzögerung stärker eingestellt.

F-Tasten Belegung:

F-Taste	Sound	Funktion
0	Lichtmaschine	Spitzenlicht richtungsabhängig
1	Hauptbremsventil	Bremstaste
2	Soundset 2 Solofahrt	Lokfahrttaste
3	Pfiff kurz	
4	Pfiff lang	
5	Schaffnerpfiff	
6	Kurvenquietschen	Nur während der Fahrt
7	Wasserfassen	
8	Sound ein / aus; Mute	
9	Entwässern	
10	Ankuppeln	
11	Abkuppeln	
12	Ausschlacken	
13	Lösche ziehen	
14	Zylinder wärmen	
15	Hilfsbläser	
16		Lautstärke lauter
17		Lautstärke leiser

Zufallssounds:

Luftpumpe schnell
Luftpumpe langsam
Kohleschaufeln
Injektor
Speisepumpe
Überdruckventil

Geänderte CVs:

CV# 1 = 3 Fahrzeugadresse
CV# 3 = 35 Beschleunigungszeit
CV# 4 = 245 Verzögerungszeit
CV# 5 = 200 Geschwindigkeit Max.
CV# 9 = 95 Motorreg. Periode/Länge
CV# 13 = 1 Analog Funk. F1-F8
CV# 29 = 10 DCC Konfig (Binär)
CV# 56 = 33 Motorregelung PI-Werte
CV# 57 = 140 Motorreg. Referenzspg.
CV# 60 = 200 Dimmwert allgemein
CV# 61 = 97 ZIMO Mapping
CV# 65 = 6 SW-Subversion
CV# 95 = 70 Trimm rück
CV# 105 = 161 User data 1

CV# 106 = 1 User data 2
CV# 124 = 0 Rangiertaste Konfig (Binär)
CV# 125 = 88 Effekte Lvor
CV# 126 = 88 Effekte Lrück
CV# 128 = 88 Effekte FA2
CV# 154 = 16 ZIMO Konfig 2 (Binär)
CV# 190 = 7 Effekte Aufdimm
CV# 191 = 5 Effekte Abdimm
CV# 250 = 221 Decoder-ID 1
CV# 251 = 100 Decoder-ID 2
CV# 252 = 130 Decoder-ID 3
CV# 253 = 90 Decoder-ID 4
CV# 254 = 74 Projekt-ID
CV# 265 = 1 Auswahl Loktyp
CV# 266 = 35 Gesamtlautstärke
CV# 267 = 140 Dampfschlag Takt
CV# 269 = 10 Dampf Führungsschlagbetonung
CV# 271 = 18 Dampfschlag Überlapp.
CV# 272 = 70 Entwässerungs-Dauer [0,1s]
CV# 273 = 22 Anfahrverzögerung
CV# 274 = 80 Min. Stillstandszeit für Entw. [0,1s]
CV# 275 = 145 Lautst. Konst. Langsam
CV# 276 = 155 Lautst. Konst. Schnell
CV# 277 = 120 Laut lastabh
CV# 282 = 80 Dauer der Beschl. Lautst. [0,1s]
CV# 284 = 6 Schwelle für Verz. Lautst.
CV# 286 = 120 Lautst. bei Verzögerung
CV# 287 = 45 Brems-Quietsch-Schwelle
CV# 288 = 130 Brems-Quietsch-Mindestfahrzeit [0,1s]
CV# 307 = 128 Kurvenquietschen Eingänge
CV# 308 = 6 Kurvenquietschen Taste (1-28)
CV# 309 = 1 Bremsstaste Taste (1-28)
CV# 312 = 9 Entwässerungs-Taste
CV# 313 = 8 Mute-Taste
CV# 314 = 45 Mute Ein-/Ausblendzeit [0,1s]
CV# 345 = 2 Set-Umschalt-Taste
CV# 346 = 2 Set-Umschalt-Bedingungen
CV# 347 = 2 Lokfahrt-Taste
CV# 348 = 2 Lokfahrt-Aktionen (Binär)
CV# 349 = 20 Bremsstaste Verlauf (wie CV4)
CV# 390 = 200 Alleinfahrt CV3/CV4 Reduktion
CV# 394 = 32 ZIMO Konfig 4 (Binär)
CV# 395 = 70 Max. Lautstärke
CV# 396 = 17 Leiser-Taste
CV# 397 = 16 Lauter-Taste
CV# 431 = 253 ZIMO Mapping 1 M-Tast
CV# 432 = 1 ZIMO Mapping 1 A1 vor
CV# 434 = 1 ZIMO Mapping 1 A1 rück

Sample Info.:

57 050 806 Kohle_kurz_loop.wav
58 50 2988 Bremse lösen_kurz.wav
59 50 2988 Zylinderentwässern.wav
60 50 622 Abkuppeln.wav
61 50 622 Ankuppeln.wav
62 50 Zylinder wärmen.wav
63 Ausschlacken.wav
64 BR 50 Speisepumpe remix.wav
65 Bremsen BR 50.wav
66 DVLuftpumpe langsam_kurz lvld.wav
67 DVLuftpumpe schnell_kurz lvld.wav
68 Injektor 502988_kurz.wav
69 Kurvenquietschen 50 849.wav
70 Pfiff_502988.wav
71 Pfiff_502988_lang II.wav
72 Sicherheitsventile.wav
73 Sieden 50 2988.wav
74 LiMa.wav
75 Hauptbremsventil.wav
76 Schaffnerpfif.wav
77 Lösche ziehen.wav
78 Wasserfassen.wav
79 Hilfsbläser.wav