



16Bit
SOUND

Soundprojekt für Zimo MS Decoder

Die Neubau Dampflokomotive BR 65.10 der DR

war eine vierfach gekuppelte Neubaulok und wurde konstruiert um die alten preußischen Loks wie 74; 75; 93 oder 94 im Nahverkehr ab zu lösen. Insgesamt wurden 95 Maschinen dieses Typs gebaut und 88 davon bei der DR in Dienst gestellt. Bei einer maximalen Leistung von 1100 KW konnte die Maschine eine Geschwindigkeit von 90 Kmh in beide Richtungen erreichen.

Die BR 65 1004 wurde sogar mit einer Kohlenstaubfeuerung, Typ Wendler, ausgerüstet. Ab 1967 erhielten die Lokomotiven den Giesel Flach-Ejektor um den Wirkungsgrad zu erhöhen. Drei der Lokomotiven blieben als Museums Fahrzeuge erhalten.

Der Einbau der ZIMO Sound Decoder Familie MS4xx, MS5x oder MS9xx mit diesem Projekt kann in alle passenden Modelle erfolgen. Sämtliche CV, s sind für H0-Modelle der Firma Gützold abgestimmt und sollten bei anderen Spurweiten entsprechend angepasst werden.

Ihre Lok fährt auf Adresse 65, jedoch kann die Adresse nach Belieben geändert werden. Die maximale Modellgeschwindigkeit beträgt vorbilgerechte 90kmh, kann für eilige Modellbahner durch erhöhen des Wertes in der CV 5 vergrößert werden.

Die Einstellungen der CV sollten außer der Adresse nur in kleinen Schritten geändert werden um eine gute Funktion nicht zu sehr zu beeinflussen. Nach der Anfahrt ertönt zuerst das Bremsen lösen und das Füllen der Zylinder. Bei Modellgeschwindigkeit unterhalb 10 Kmh, ertönen nur ein paar wenige Dampfstöße, dann noch ein Zischen ähnlich einer Rangierfahrt, da es unüblich ist das beim

Rangieren schwere Auspuffstöße zu hören sind. Das Soundprojekt ist in 8 Fahrstufen unterteilt und Erst ab höherer Geschwindigkeit >10 Kmh ertönen je nach Fahrbefehl und Geschwindigkeit 98 verschiedene Auspuffschläge.

Hardreset: Mit dem Schreiben des Wertes 8 in die CV8 stellen Sie alle CV auf Auslieferungszustand laut Henning Soundprojekt. Mit dem Schreiben des Wertes 0 in die CV8 stellen Sie alle CV auf Default des Zimo Werksauslieferungszustandes.

***)1** durch das Schreiben des Wertes 1 in die #CV837 wird der automatische Achtungspiff deaktiviert

***)2** wenn Sound ein und die Lichtmaschine die Nenndrehzahl erreicht hat, schalten FA 0f / 0r automatisch ein. Für die Helligkeit der Funktionsausgänge FA 0f & 0r bitte die #CV1011 verwenden.

Funktions-Tastenzuordnung

Taste	Einrichtung	Funktionsausgang	Sound-Funktion
F0	Spitzenlicht Richtungsabhängig	FA 0f / FA 0r	*)2 Lichtmaschine
F1	für Kundenwünsche	FA 1	
F2	für Kundenwünsche	FA 2	
F3		Lautstärke CV#520	Pfeife 1
F4	Richtungsabhängig	Lautstärke CV#983/4	Pfeife 2 / zwei Verschiedene
F5		Lautstärke CV#526	Pfeife 3
F6			Glocke
F7	Entwässern		Zylinderventil
F8			Sound starten / stoppen
F9	Nur wenn V > 10 < 100	Lautstärke CV#588	Radlenker Quietschen loop
F10		FA 5	Heizer
F11			Schaffner
F12	Walzer voreingestellt	FA 3 / 4	ab kuppeln
F13	Fu15 muss ein sein		An kuppeln mit Anweisung
F14	Anfahr- & Bremsverzögerung aus / ein		
F15	Solo bzw Lz. Fahrt	Lautstärke CV#987	auto. Achtungspiff *)1
F16	Sound ein oder ausblenden		Tunnel Fader
F17			Rangierleiter
F18			Ansage
F19	Lautstärke Regelung / tastend verwenden		Volume -
F20	Lautstärke Regelung / tastend verwenden		Volume +
F21			Hilfsbläser
F22		Lautstärke CV#680	Pfeife 4
F23	Bei Verzögerung und V > 130	Lautstärke CV#980	Zugbremse
F24	Muss aus sein, damit Lok anfahren kann		Feststellbremse anlegen-lösen
F25	Muss aus sein, damit Lok anfahren kann		Zusatzbremse anlegen-lösen
F26			Indirekte Bremse anlegen-lösen
F27			Wasser nehmen
F28			Strahlpumpe

Solo Fahrt: Durch betätigen der taste F15 wir der Lok Fahrmodus eingeschaltet, dies funktioniert auch wenn die Geschwindigkeit größer als 0 ist. Der Sound kann eingeschaltet bleiben. Die Lok benutzt jetzt ein zweites Dampfset mit anderen schwächeren Dampfstößen wie es beim Rangieren üblich ist. Beim Beschleunigen sind ein paar leicht Dampfstöße zu hören, welche bei gleichbleibender Geschwindigkeit jedoch wieder aufhören. Die Lok beschleunigt schneller und bremst auch schneller ab. Für die Verwendung als Zug Lok sollte F15 ausgeschaltet sein. Wenn F15 eingeschaltet ist wird F automatisch deaktiviert.

Bremsen lösen: Das lösen der Bremsen ist variable und wird in Anhängigkeit vom gewähltem Fahrmodus zeitlich angepasst. Bei eingeschalteter Zugbremse das das Lösen 16 Sekunden.

Indirekte Bremse: Durch das Betätigen der Taste F23 wird die Zugbremse aktiviert, empfohlen wenn auch ein Zug an der Lok hängt. Denn nun ist das Lösen der Bremsen ein Vorgang welcher 19 Sekunden dauert, und dementsprechend nach Ablauf dieser Zeit sich der Zug erst in Bewegung setzt.

Ankuppeln mit Anweisung: Durch das Betätigen der Taste F13 kann man den Rangierer mit Anweisung aktivieren. Hierfür muss die Lok bei betätigter Solofahrtaste (F15) in langsamer Fahrt sein. Wenn man nun langsam an den Zug heranfährt, erklingen nacheinander die Kommandos, zwei-Längen, eine-Länge, Halbe, und Halt mit dem Kuppelgeräusch.

Ich wünsche Ihnen viel Freude mit Ihrer Lokomotive. Mit freundlichen Grüßen Matthias Henning