



# 16Bit SOUND

## Soundprojekt für Zimo MS Decoder *Schnellzug Dampflokomotive BR 62 der DR*

Die Baureihe 62 wurde vom Engeren Lokomotiv Ausschuss des Reichsbahn-Zentralamtes entwickelt und von Henschel Ende der 1920er-Jahre gebaut. Die Maschinen waren Zweizylinder-Heißdampflokomotiven. Es wurden insgesamt 15 Exemplare hergestellt. Die ersten Maschinen 62 001 und 002 waren von 1928 bis 1932 beim Bahnbetriebswerk Lennep zwischen Düsseldorf, Wuppertal, Remscheid und Solingen im Einsatz. Obwohl alle Lokomotiven bereits 1928 gebaut worden waren, nahm die Deutsche Reichsbahn die 62 003–015 erst 1932 ab. Gründe dafür waren der geringe Bedarf bei der Reichsbahn sowie der hohe Preis für die Lokomotiven. Einsatz-Bahnbetriebswerke in den 1930er-Jahren waren Düsseldorf-Abstellbahnhof, Saßnitz auf Rügen sowie Meiningen. Vor allem auf der Werrabahn von Eisenach nach Lichtenfels konnten die Loks ihre Sprintschnelligkeit ausspielen. Nach dem Zweiten Weltkrieg verblieben acht Exemplare bei der Deutschen Reichsbahn und sieben bei der Deutschen Bundesbahn.

Mit einer Gesamtleistung von 1236 KW konnte die Lok eine Geschwindigkeit von 100 Kmh erreichen.

Der Einbau der ZIMO Sound Decoder MS4xx, MS5xx und MS9xx mit diesem Projekt kann in alle passenden Modelle erfolgen. Die Motorregel CV#, s sind für das H0-Modell der Fa. „Piko Spielwaren GmbH“ abgestimmt und sollten bei anderen Spurweiten entsprechend angepasst werden.

**Ihre Lok fährt auf Adresse 62**, Jedoch kann die Adresse nach Belieben geändert werden. Die Einstellungen der CV sollten außer der Adresse nur in kleinen Schritten geändert werden um eine gute Funktion nicht zu sehr zu beeinflussen. Nach der Anfahrt ertönt zuerst das Bremsen lösen und das Füllen der Zylinder. Bei Modellgeschwindigkeit unterhalb 10 Kmh, ertönen nur ein paar wenige Dampfstöße dann noch ein Zischen ähnlich einer Rangierfahrt, da es unüblich ist das beim Rangieren schwere Auspuffstöße zu hören sind. Das Soundprojekt ist in 9 Fahrstufen unterteilt und erst ab höherer Geschwindigkeit >10 Kmh ertönen je nach Fahrbefehl und Geschwindigkeit 200 verschiedene Auspuffschläge.

**Hardreset:** Mit dem Schreiben des Wertes 8 in die CV8 stellen Sie alle CV auf Auslieferungszustand laut Henning Soundprojekt. Mit dem Schreiben des Wertes 0 in die CV8 stellen Sie alle CV auf Default des Zimo Werksauslieferungszustandes.

**\*)1** durch das Schreiben des Wertes 4 in die CV#837 wird der automatische Achtungspfeiff deaktiviert

**\*)2** wenn Sound ein und die Lichtmaschine die Nenndrehzahl erreicht hat, schalten FA 0f / 0r automatisch ein. Für die Helligkeit der Funktionsausgänge FA 0f & 0r bitte die CV #1011 verwenden.

## Funktions-Tastenzuordnung

Taste	Einrichtung	Funktionsausgang	Sound-Funktion
F0	Spitzen Signal Zg1 / <b>wenn Lima auf Drehzahl</b>	FA0v / FA0r	Lichtmaschine <b>*)2</b>
F1	Zugschluss Signal Zg3	FA 1 / 2	
F2	Führerstand Beleuchtung	Susi F3	
F3		<b>Laustärke = CV#520</b>	Pfeife 1 loop
F4	richtungsabhängig	<b>Laustärke = CV#983/4</b>	Pfeife 2 / zwei Stück
F5		<b>Laustärke = CV#526</b>	Pfeife 3
F6	Triebwerks Beleuchtung	Susi F4	
F7			Entwässern
F8			Sound starten / stoppen
F9		<b>Laustärke = CV#988</b>	Radlenker Quietschen
F10	<b>Drahtbrücke vom Decoder zur LED notwendig</b>	FA 5	Heizer
F11			Schaffner
F12	Kupplung optional Walzer voreingestellt	FA 6	Ab kuppeln
F13	Mit Anweisung / <b>Fu15 muss ein sein</b>		An kuppeln
F14	Verzögerung aus / ein		
F15	Solo- bzw. Lz- Fahrt		auto. Achtung Pfiff <b>*)1</b>
F16			Tunnel Fader
F17			Rangierleiter
F18			Ansage
F19	Lautstärke Regelung nur tastend verwenden		leiser
F20	Lautstärke Regelung nur tastend verwenden		lauter
F21			Hilfsbläser
F22			Strahlpumpe
F23	Bei Verzögerung & V < 130	<b>Laustärke = CV#980</b>	Zugbremse / indirekte Bremse
F24	<b>Muss aus sein damit Lok anfahren kann</b>		Feststellbremse anlegen / lösen
F25	<b>Muss aus sein damit Lok anfahren kann</b>		Zusatzbremse anlegen / lösen
F26			Wasser nehmen
F27			
F28			

**Solo Fahrt:** Durch betätigen der taste F15 wir der Lok Fahrmodus eingeschaltet, dies funktioniert auch wenn die Geschwindigkeit größer als 0 ist. Der Sound kann eingeschaltet bleiben. Die Lok benutzt jetzt ein zweites Dampfset mit anderen schwächeren Dampfstößen wie es beim Rangieren üblich ist. Beim Beschleunigen sind ein paar leicht Dampfstöße zu hören, welche bei gleichbleibender Geschwindigkeit jedoch wieder aufhören. Die Lok beschleunigt schneller und bremst auch schneller ab. Für die Verwendung als Zug Lok sollte F15 ausgeschaltet sein. Wenn F15 eingeschaltet ist wird F14 automatisch deaktiviert.

**Bremsen lösen:** das lösen der Bremsen ist variable und wird in Anhängigkeit vom gewähltem Fahrmodus zeitlich angepasst. Bei eingeschalteter Zugbremse das das Lösen 16 Sekunden.

**Zugbremse:** Durch das Betätigen der Taste F23 wird die Zugbremse aktiviert, empfohlen wenn auch ein Zug an der Lok hängt. Denn nun ist das Lösen der Bremsen ein Vorgang welcher 19 Sekunden dauert, und dementsprechend nach Ablauf dieser Zeit sich der Zug erst in Bewegung setzt.

**Ankuppeln mit Anweisung:** Durch das Betätigen der Taste F13 kann man den Rangierer mit Anweisung aktivieren. Hierfür muss die Lok bei betätigter Lokfahrtaste ( F15 ) in langsamer Fahrt sein. Wenn man nun langsam an den Zug heranfährt, erklingen nacheinander die Kommandos, zwei-Längen, eine-Länge, Halbe, und Halt mit dem Kuppelgeräusch.

Ich wünsche Ihnen viel Freude mit Ihrer Lokomotive  
Mit freundlichen Grüßen Matthias Henning