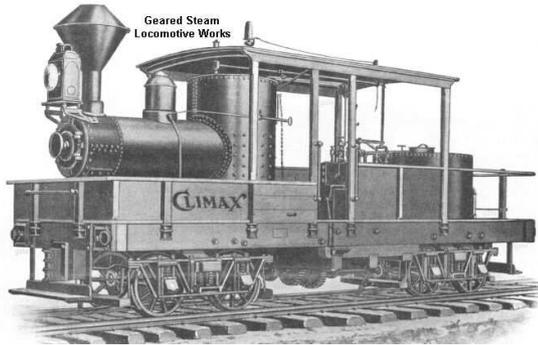


Climax A-Class Getriebedampfloks



Das Vorbild

Die Climax Dampfloks entstanden aus den Dunkirk Loks. Nach unsäglichen Patentrechtstreitereien haben sowohl Dunkirk wie auch Climax die Konstruktion der A-Class aufgegeben.

Der Climax A-Class dient im weitesten Sinne ein Flachwagen als Basis. Darauf ist der Dampfkessel aufgebaut. Zur Anwendung gelangten Stehkessel, T-Boiler und Boattypen Kessel. In der anderen Hälfte war mittig ein Zweizylinder Marine Dampfmotor eingebaut, der über ein angegliedertes 2 Gang Schaltgetriebe über Kardangelenke schräg verzahnte Kegelrad Achsgetriebe die Räder bewegt hat.

Ganz hinten in der Lok war ein meistens runder Wassertank aufgesetzt. Die Loks waren zu einem grossen Teil überdacht, teilweise komplett eingehaust.

Zu dieser Zeit fehlten in Industriebahnen Druckluftbremsen weitgehend. Diese Loks hatten auch nur Handbremsen, deren Klinke man beim Anziehen hört.

Alles in allem aus heutiger Sicht eine skurriles Zeugnis Amerikanischen Erfindergeistes.

Mehr Informationen: <http://www.gearedsteam.com/climax/climax.htm>

Heinz Däppen

Sound Projekt Informationen

Das Soundprojekt gibt den kräftigen Abdampfschlag so wie das sehr signifikante klingelnde Geräusch der gegossenen Kegelräder beim leichten Rollen in flachem Gelände wieder. Mit der Funktionstaste F15 kann zwischen den beiden Modi umgeschaltet werden.

Das Sound Projekt kann zur Zeit das Zweigang Schaltgetriebe nicht unterstützen. Dazu sind Software Erweiterungen von Zimo notwendig.

Ein einzigartiger skurriler Sound zu einem ebenso speziellen Fahrzeug.

Das Sound Projekt basiert auf dem Zimo Advanced Standard.

Der Decoder muss mindestens SW Version 34.1 aufweisen.

Alle Zimo Dekoder sind geeignet, ausser die alte MX 690 Serie, die komplexe Geräusche aufgrund von nur 4 Soundkanälen nicht wiedergeben kann.

FA 7 und Servo 1 schalten bei Abkuppeln elektrische Kupplungen. Der elektrische Entkupppler 11220 von Kadee kann bei Bedarf einfach in die Servo Steckverbindung 1 eingesteckt werden.

Die CVs **3, 4, 5, 57, 154** und **158** sind relevant für dieses Sound Projekt. Veränderungen können Sound-Fehlfunktionen verursachen!

Standardmässig ist die Funktionsnummer gleich wie die Funktionstastennummer. Alle Funktionen können mit dem Zimo Eingangsmapping anderen Funktionstasten zugewiesen werden. Die Funktionstastennummer wird als Wert in die CV400+Fu Nummer eingegeben, und schon ist die Funktionstaste zugewiesen. Achtung, es können so mehrere Funktionen auf die gleiche Funktionstaste gelegt werden! Bitte lesen Sie die Anleitung auf <http://sound-design.white-stone.ch/Information.html>

Function	Installation	Funktionsausgang	Geräuscheffekt
F0	Licht ein	FA 0v+0r	
F1	Glocke		Glocke
F2	Pfeife lang-lang-kurz-lang		Vor Bahnübergang
F3	Langes pfeifen		Pfeife ertönt solange die Funktion aktiv ist
F4	Kurzes pfeifen		Kurzes pfeifen
F5	Licht Führerstand	FA 5	
F6	Rauchgenerator ein, Lastabhängig. Auch ersetzbar durch ein Zimo Rauchbläser	FA 6 Heizung Verdampfer, Abschaltung nach 15 Minuten Ventilatorausgang für Gebläse	
F7	Zylinderventil		Dampf ausstossen
F8	Sound ein/aus		Sieden od. Ölbrenner
F9	Kurven quietschen		Kurven quietschen
F10	Feuerbüchstür	FA 8 flackert automatisch	Tür schliessen/
F11	Bläser	Rauchventilator ein	Dampf blasen
F12	Kupplung öffnen, Lok vor und zurück	FA7 und Servo1	Abkupplungsgeräusch
F13	Ankuppeln		Ankuppeln
F14	Sicherheitsventil		Lautes Dampfabblassen
F15	Volle Kraft / Leichtlauf		Zwischen den beiden Geräuschmodi umschalten
F16	Lautstärke absenken im Tunnel (stummschaltung)		Lautstärke absenken oder hochfahren in 2.5 Sekunden
F17	Zugführer		„All aboard!“
F18	Injektor		Wasser wird in den Kessel eingespritzt
F19			
F20	Tender mit Wasser befüllen		Wasser plätschert

Random effect	sound	
Z1		
Z2		
Z3	Bläser	Ventilator bläst Rauch aus dem Schornstein
Z4	Injektor	Wasser wird in den Kessel eingespritzt
Z5	Dampf ausstossen	Dampfstoss
Z6		
Z7	Sicherheitsventil	Lautes Abblasen des Sicherheitsventils
Z8	Feuertür	

Eingang	Geräuscheffekt	
1	Glocke	
2	Pfeife	
3	Dampfschläge, abgriff an Welle	Falls erwünscht

Geänderte CV Werte, die das Reset verwendet

CV# 3 = 19
CV# 4 = 19
CV# 5 = 252
CV# 13 = 176
CV# 14 = 67
CV# 35 = 0
CV# 36 = 0