

ÖBB 2068

Belegung der Funktionstasten:

F1: Sound an/aus	F12: Verschublicht
F2: Makrofon hoch an/aus	F13: Webasto an/aus
F3: Makrofon tief an/aus	F14: Rangiermodus an/aus
F4: Lüfter an/aus	F15: Soundfader (Tunnelmodus)
F5: Kompressor an/aus	F16: Leerlaufbetrieb
F6: Schaffnerpfeif	F17: Türe auf/zu
F7: Ankuppeln	F18: Makro hoch kurz
F8: Abkuppeln	F19: Makro tief kurz
F9: Schlusslicht richtungsabhängig	F20: Kurvenquietschen
F10: Fernlicht	F21: Getriebeumschaltung
F11: Führerstandsbeleuchtung	F22: Lautstärke verringern
	F23: Lautstärke erhöhen

Erklärung einiger Funktionen:

Rangiermodus:	Im Rangiermodus wird die Verzögerung beim Beschleunigen und Bremsen ausgeschaltet, sowie die Höchstgeschwindigkeit auf die Hälfte reduziert.
Lautstärkeregelung:	Durch kurzes Drücken der Funktionstaste können Sie um eine Lautstärkestufe hoch bzw. runterschalten.
Leerlaufbetrieb:	Durch Drücken dieser Funktion wird der Leerlauf erzwungen (vergleichbar mit dem Verringern der Zugkraft z.B. beim Bergab fahren). Damit ist Fahren mit gleichbleibender Geschwindigkeit und Beschleunigen im Leerlauf möglich.

Die Verschubdiesellok der ÖBB-Reihe 2068 wurde von den Jenbacher Werken in 60 Stückzahlen hergestellt und löste ältere Bauarten ab. Dabei wurde auch auf geringe Lärmentwicklung sowie einen möglichst ergonomischen Arbeitsplatz für den Lokführer Rücksicht genommen, weiters kann der Führerstand klimatisiert werden. Angetrieben wird die 2068 von einem 8-Zylinder Viertaktmotor mit 820KW Leistung. Die Höchstgeschwindigkeit der hydraulischen Kraftübertragung beträgt 100, im Verschubgang 50km/h.

Die Einstellungen der Decoderdaten und Funktionsausgänge wurde für das Modell von Jägerndorfer vorgenommen. Wichtige Merkmale wie die Getriebeumschaltung dürfen im Sound der 2068 natürlich nicht fehlen.

Geänderte CVs:

CV# 3 = 85 Beschleunigungszeit	CV# 114 = 196 Dimm-Maske FA0-FA6
CV# 4 = 35 Verzögerungszeit	CV# 115 = 90 Kupplung Vollzeit/PWM
CV# 5 = 125 Geschwindigkeit Max.	CV# 120 = 131 Abblenden F7 FA0-FA4
CV# 9 = 95 Motorreg. Periode/Länge	CV# 125 = 88 Effekte Lvor
CV# 13 = 1 Analog Funk. F1-F8	CV# 126 = 88 Effekte Lrück
CV# 29 = ---	CV# 127 = 72 Effekte FA1
CV# 35 = 0 Fu' Mapping F1	CV# 129 = 1 Effekte FA3
CV# 36 = 0 Fu' Mapping F2	CV# 130 = 2 Effekte FA4
CV# 37 = 0 Fu' mapping F3	CV# 131 = 48 Effekte FA5
CV# 38 = 0 Fu' Mapping F4	CV# 132 = 48 Effekte FA6
CV# 39 = 0 Fu' Mapping F5	CV# 137 = 65 Rauch PWM Stillstand
CV# 40 = 0 Fu' Mapping F6	CV# 138 = 65 Rauch PWM konst. Fahrt
CV# 41 = 0 Fu' Mapping F7	CV# 139 = 65 Rauch PWM Beschleunigen
CV# 42 = 0 Fu' Mapping F8	CV# 155 = 14 Halbgeschw. Taste
CV# 43 = 48 Fu' Mapping F9	CV# 156 = 14 Rangiertaste Anf/Brems
CV# 44 = 0 Fu' Mapping F10	CV# 190 = 1 Effekte Aufdimm
CV# 45 = 4 Fu' Mapping F11	CV# 191 = 1 Effekte Abdimm
CV# 46 = 3 Fu' Mapping F12	CV# 266 = 85 Gesamtlautstärke
CV# 47 = 16 n.a.	CV# 271 = 0 Dampfschlag Überlapp.
CV# 48 = 32 n.a.	CV# 272 = 0 Entwässerungs-Dauer [0,1s]
CV# 60 = 20 Dimmwert allgemein	CV# 273 = 10 Anfahrverzögerung
CV# 61 = 97 ZIMO Mapping	CV# 274 = 0 Min. Stillstandszeit für Entw. [0,1s]
CV# 68 = 14 Kennlinie 2	CV# 275 = 255 Lautst. Konst. Langsam
CV# 69 = 23 Kennlinie 3	CV# 276 = 255 Lautst. Konst. Schnell
CV# 70 = 31 Kennlinie 4	CV# 282 = 1 Dauer der Beschl. Lautst. [0,1s]
CV# 71 = 40 Kennlinie 5	CV# 285 = 1 Dauer der Verz. Lautst. [0,1s]
CV# 72 = 49 Kennlinie 6	CV# 286 = 255 Lautst. bei Verzögerung
CV# 73 = 59 Kennlinie 7	CV# 287 = 60 Brems-Quietsch-Schwelle
CV# 74 = 68 Kennlinie 8	CV# 288 = 100 Brems-Quietsch-Mindestfahrzeit [0,1s]
CV# 75 = 77 Kennlinie 9	CV# 310 = 1 Fahrsound E/A-Taste
CV# 76 = 88 Kennlinie 10	CV# 311 = 0 Funk. Sound E/A-Taste
CV# 77 = 96 Kennlinie 11	CV# 312 = 0 Entwässerungs-Taste
CV# 78 = 105 Kennlinie 12	CV# 313 = 115 Mute-Taste
CV# 79 = 115 Kennlinie 13	CV# 315 = 180 Z1 Min'intervall
CV# 80 = 125 Kennlinie 14	CV# 316 = 255 Z1 Max'intervall
CV# 81 = 133 Kennlinie 15	CV# 317 = 12 Z1 Abspieldauer [s]
CV# 82 = 141 Kennlinie 16	CV# 318 = 0 Z2 Min'intervall
CV# 83 = 151 Kennlinie 17	CV# 319 = 0 Z2 Max'intervall
CV# 84 = 160 Kennlinie 18	CV# 320 = 0 Z2 Abspieldauer [s]
CV# 85 = 170 Kennlinie 19	CV# 321 = 0 Z3 Min'intervall
CV# 86 = 180 Kennlinie 20	CV# 322 = 0 Z3 Max'intervall
CV# 87 = 188 Kennlinie 21	CV# 323 = 0 Z3 Abspieldauer [s]
CV# 88 = 197 Kennlinie 22	CV# 324 = 0 Z4 Min'intervall
CV# 89 = 206 Kennlinie 23	CV# 325 = 0 Z4 Max'intervall
CV# 90 = 216 Kennlinie 24	CV# 326 = 0 Z4 Abspieldauer [s]
CV# 91 = 225 Kennlinie 25	CV# 327 = 0 Z5 Min'intervall
CV# 92 = 234 Kennlinie 26	
CV# 93 = 242 Kennlinie 27	
CV# 94 = 255 Kennlinie 28	

CV# 328 = 0 Z5 Max'intervall
CV# 329 = 0 Z5 Abspieldauer [s]
CV# 330 = 0 Z6 Min'intervall
CV# 331 = 0 Z6 Max'intervall
CV# 332 = 0 Z6 Abspieldauer [s]
CV# 333 = 0 Z7 Min'intervall
CV# 334 = 0 Z7 Max'intervall
CV# 335 = 0 Z7 Abspieldauer [s]
CV# 336 = 0 Z8 Min'intervall
CV# 337 = 0 Z8 Max'intervall
CV# 338 = 0 Z8 Abspieldauer [s]
CV# 374 = 16 Coasting-Taste
CV# 375 = 1 Coasting-Stufe
CV# 376 = 150 Fahrsound Lautst
CV# 387 = 10 Diesel Stufe Beschl.-
Abhängigk.
CV# 388 = 75 Diesel Stufe Verzög.-
Abhängigk.
CV# 389 = 255 Diesel Stufe Beschl.-Limit
CV# 396 = 20 Leiser-Taste
CV# 397 = 21 Lauter-Taste
CV# 407 = 10 ZIMO Eing'Mapp F7
CV# 410 = 7 ZIMO Eing'Mapp F10
CV# 516 = 19 F2 Sound-Nummer
CV# 518 = 8 F2 Loop-Info
CV# 519 = 18 F3 Sound-Nummer
CV# 521 = 8 F3 Loop-Info
CV# 522 = 23 F4 Sound-Nummer
CV# 523 = 64 F4 Lautstärke
CV# 524 = 8 F4 Loop-Info

CV# 525 = 1 F5 Sound-Nummer
CV# 526 = 128 F5 Lautstärke
CV# 527 = 8 F5 Loop-Info
CV# 528 = 25 F6 Sound-Nummer
CV# 529 = 46 F6 Lautstärke
CV# 534 = 29 F8 Sound-Nummer
CV# 535 = 46 F8 Lautstärke
CV# 540 = 26 F10 Sound-Nummer
CV# 541 = 46 F10 Lautstärke
CV# 549 = 24 F13 Sound-Nummer
CV# 550 = 32 F13 Lautstärke
CV# 551 = 8 F13 Loop-Info
CV# 561 = 22 F17 Sound-Nummer
CV# 562 = 64 F17 Lautstärke
CV# 563 = 8 F17 Loop-Info
CV# 564 = 3 F18 Sound-Nummer
CV# 565 = 91 F18 Lautstärke
CV# 566 = 8 F18 Loop-Info
CV# 567 = 27 F19 Sound-Nummer
CV# 568 = 46 F19 Lautstärke
CV# 569 = 8 F19 Loop-Info
CV# 577 = 28 Quietsch' Sou'Nr
CV# 578 = 91 Quietsch' Lautst
CV# 744 = 1 Z1 Sound-Nummer
CV# 745 = 128 Z1 Lautstärke
CV# 746 = 72 Z1 Loop-Info